WarGambit7 – Statistische Simulation mit 100.000 Spielen

Auswertung des bestehenden heuristischen Simulationsmodells · 15. Oktober 2026

1. Kernergebnis (ohne Hinweis das die Gegnerkarten ebenfalls sichtbar sind)

Es wurden **100,000** Partien simuliert. Alle 100,000 Partien endeten; es gab keine unvollständigen Partien und keine erkannten Wiederholungsschleifen. Habsburg gewann 52,217 Partien (52.22 %), Preußen 47,783 (47.78 %).

Kennzahl	Ergebnis
Habsburg-Siegquote	52.22 %
95%-Konfidenzintervall Habsburg	51.91–52.53 %
Preußen-Siegquote	47.78 %
Ø Halbzüge	13.97
Median Halbzüge	12
Kürzeste / längste Partie	3 / 76
Ø Dauer (20–45 s je Halbzug)	4.66–10.48 min
Ø Dauer bei 32,5 s je Halbzug	7.57 min

2. Sieggründe

Sieger	Sieggrund	Spiele	Anteil aller Partien
Habsburg	Feldlager besetzt	40,448	40.45 %
Habsburg	General besiegt	11,769	11.77 %
Preußen	Feldlager besetzt	37,840	37.84 %
Preußen	General besiegt	9,943	9.94 %

Insgesamt endeten 78,288 Partien (78.29 %) durch Besetzen des Feldlagers und 21,712 (21.71 %) durch Besiegen des Generals. Das Feldlager-Ziel ist damit der dominante Siegweg im Modell.

3. Spiellänge und Dauer

Halbzüge	Spiele	Anteil
1–5	5,278	5.28 %
6–10	34,238	34.24 %
11–15	27,357	27.36 %
16–20	16,258	16.26 %
21–25	8,808	8.81 %
26–30	4,438	4.44 %
31–40	3,039	3.04 %
41–50	526	0.53 %
51+	58	0.06 %

39.52 % der Partien endeten nach höchstens 10 Halbzügen; 4.29 % benötigten mindestens 30 Halbzüge. Das 90. Perzentil liegt bei 24 Halbzügen, das 95. Perzentil bei 29 und das 99. Perzentil bei 38.

4. Einordnung

Die Habsburg-Siegquote liegt 2.22 Prozentpunkte über 50 %. Das 95%-Konfidenzintervall für diese Quote beträgt 51.91–52.53 %. Das beschreibt die statistische Unsicherheit innerhalb dieses Simulationsmodells; es ist kein Nachweis, dass Habsburg im realen Spiel genauso häufig gewinnt. Habsburg beginnt in sämtlichen Partien, deshalb lassen sich Seitenstärke und Startvorteil mit diesem Lauf nicht voneinander trennen.

Die Ergebnisse zeigen eine insgesamt relativ nahe Siegverteilung, aber eine deutliche Dominanz des Feldlager-Siegwegs.

5. Modellannahmen und Grenzen

• 10×9-Feldbrett, 8 Figuren je Seite, 31 geprüfte Kartenmatrizen; Habsburg-Karten werden um 180° gedreht. • Habsburg beginnt jede Partie; zulässige Generalspositionen werden zufällig gewählt. • Zugauswahl erfolgt durch eine heuristische KI mit Zufallsauswahl unter den vier bestbewerteten Aktionen; keine Minimax- oder perfekte Spielersuche. • Dauer ist geschätzt, nicht gemessen: 20–45 Sekunden pro Halbzug, Mittelwert 32,5 Sekunden. • Bei der Prüfung eines besetzten Feldlagers wird geprüft, ob ein legaler Angriff mit aktuell verfügbarer Karte existiert; es wird kein zusätzlicher separater Verteidigungs-Halbzug modelliert.

Simulations-Seeds: 20261100000 bis 20261199999. Laufzeit des Simulationslaufs: 425.9 Sekunden.